

# VARIABLES PREDEFINIDAS

Las variables predefinidas (super variables) están presentes en todos los scripts y funciones de PHP de forma global.

Durante el curso veremos el uso de **\$\_GET**, **\$\_POST**, **\$\_FILES** y **\$\_SESSION**.

# \$\_GET

Es una matriz que contiene los parámetros enviados desde el cliente (navegador web) a nuestra aplicación a través del URL (dirección web), ejemplo:

`http://tar.mx/apps/phpalbum/test/get.php?`  
`nombre=Gaby&edad=25`

Los parámetros dados son nombre y edad, se separan por el símbolo **&** y cada clave valor es asignada con el signo de **=**

Array

(

[nombre] => Gaby

[edad] => 25

)

# \$\_POST

Similar al método anterior \$\_GET, aquí si que podemos enviar cantidades infames de datos (dependeremos de la configuración del servidor web), desde un formulario simple hasta archivos gigantes (como los videos a Youtube). Durante el curso, usaremos este recurso de forma regular, los parámetros no se pueden pasar por medio de la URL (dirección de internet).

Para nuestro curso, los parámetros se envían internamente desde formularios web hacia nuestro servidor.

# \$\_FILES

Es también una matriz que contiene datos de archivo que es enviado a través del navegador, esta variable junto con algunas funciones nos permitirán manejar las imágenes del proyecto. La variable es creada junto con \$\_POST.

```
<form enctype="multipart/form-data" method="POST">  
  <input type="file" name="archivo" accept="image/*"/>  
  <button type="submit">Enviar</button>  
</form>
```



```
Array  
(  
    [archivo] => Array  
        (  
            [name] => imagenprueba.png  
            [type] => image/png  
            [tmp_name] => /tmp/php9y9]ce  
            [error] => 0  
            [size] => 100179  
        )  
)
```

# \$\_SESSION

Las sesiones son una manera de llevar cierto control del usuario que hace uso de nuestra aplicación. Las sesiones se identifican por medio de cookies (almacenamiento del lado del cliente) y por defecto almacenan los datos del lado del servidor (datos).

Para el proyecto utilizaremos sesión para mantener identificado al usuario y utilizaremos una **cookie** para identificar cuando regrese y no le pida la misma identificación (con comprobación básica de seguridad).